



Ενημερωτικό Φυλλάδιο 2

Πρόγραμμα TALETE :

Teaching mAthS through innovative LEarning approach and conTEnts

[...] Σκεφτόμενος το μέλλον, ονειρεύομαι την μέρα που το σχολείο δεν θα κάνει τους μαθητές να βαριούνται, αλλά θα ενθαρρύνει τον προβληματισμό και την συζήτηση [...].
(Karl Popper)

Ο Karl Popper υποδεικνύει την ανάγκη δημιουργίας ενός νέου τύπου σχολείου με την θεμελίωση μία διδακτικής προσέγγισης που επικεντρώνει στο διάλογο, στον αναστοχασμό και στην ικανότητα διατύπωσης προβληματισμών, επεξηγήσεων, ιδεών και λύσεων. Ο νέος αυτός τύπος σχολείου δεν έχει ως βάση την παθητική μεταφορά γνώσης από τον δάσκαλο στον μαθητή, αλλά τις εκπαιδευτικές εμπειρίες σε εργαστήρια και βιβλιοθήκες.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Το πρόγραμμα TALETE project επικεντρώνεται στην διαμόρφωση των προϋποθέσεων που μπορούν να οδηγήσουν σε βελτίωση της εκπαιδευτικής διαδικασίας.

Παρακάτω διατυπώνονται τα βασικά βήματα που ακολουθήθηκαν σε αυτή την μελέτη:

- Ο προσδιορισμός εκείνων των κριτηρίων που εμφανίζονται από κοινού σε εθνικά και διεθνή προγράμματα και οδηγούν στην διαμόρφωση δραστηριοτήτων και προγραμμάτων αξιολόγησης με εφαρμογή στο χώρο της διδασκαλίας των μαθηματικών (με έμφαση στην Γεωμετρία) για μαθητές 14-15 ετών.
- Επιλογή κριτηρίων για τον προσδιορισμό εκείνων των δεικτών που μπορούν να

εγγυηθούν ποιότητα μετρήσεων, εφικτότητα και βιωσιμότητα

- Δημιουργία μίας πρότασης που θα περιλαμβάνει δραστηριότητες και σχέδια αξιολόγησης και θα οδηγήσει στην ανάπτυξη του TALETE Prototype.

Η ομάδα TALETE απαρτίζεται από εκπαιδευτικούς και ακαδημαϊκούς, που στοχεύουν στην ενίσχυση των δεξιοτήτων των μαθητών και στην ουσιαστική αξιολόγηση αυτών. Για την επίτευξη αυτού του στόχου προωθούνται μεθοδολογίες αξιολόγησης στο χώρο της εκπαίδευσης, εκπαιδευτικές τεχνολογίες και παιδαγωγικά εργαλεία. Η ομάδα λαμβάνει υπόψη τις πρόσφατες και με ευρεία εφαρμογή και αναγνώριση μελέτες 'PISA' και 'TIMSS'.

Το 'Research Report' του προγράμματος TALETE είναι διαθέσιμο στο διαδικτυακό τόπο <http://www.taleteproject.eu> και στο μενού: Products/Results.

ΣΤΟΧΟΙ

Το πρόγραμμα TALETE προτείνει ένα 'εκπαιδευτικό μονοπάτι' με εύκολα προσβάσιμο και προσαρμόσιμο εκπαιδευτικό υλικό για την διδασκαλία των μαθηματικών λαμβάνοντας υπόψη τις ανάγκες των εκπαιδευτικών και των μαθητών. Στη βάση του προγράμματος TALETE βρίσκονται τα επιλεγμένα από τις χώρες των συνεργατών προγράμματα/σενάρια, τα οποία περιγράφονται με λεπτομέρεια στο Research Report.

Στόχος του TALETE είναι μέσα από την εφαρμογή και την αξιολόγηση πρωτότυπων παιδαγωγικών εργαλείων, η μελέτη των μαθηματικών να γίνει μία δημιουργική διαδικασία που ελκύει το ενδιαφέρον των μαθητών και μετατρέπει τις σύνθετες και δυσνόητες καταστάσεις, που σχετίζονται με τον τρόπο διδασκαλίας των μαθηματικών, σε ευέλικτες, δυναμικές, πρωτότυπες και ενδιαφέρουσες.



Το 'εκπαιδευτικό μονοπάτι' που προτείνεται, μπορεί να οδηγήσει τους μαθητές στην απόκτηση μαθηματικής σκέψης και στην ανάπτυξη βασικών δεξιοτήτων χρήσιμων στην εργασιακή ζωή, όπως: μαθηματικός αλφαριθμητισμός και κουλτούρα, τεχνολογικές δεξιότητες, ικανότητα αυτορύθμισης της μάθησης, κοινωνικές και επικοινωνιακές δεξιότητες.

Η χρήση παιδαγωγικών εργαλείων σε τρισδιάστατο (3D) περιβάλλον και η περαιτέρω ενίσχυση αυτών με υπηρεσίες κοινωνικού χαρακτήρα, ενθαρρύνει την ενασχόληση των μαθητών με την τεχνολογία και προωθεί ατομικές και συνεργατικές μαθησιακές διαδικασίες. Το τρισδιάστατο εικονικό περιβάλλον θα περιέχει τα σενάρια/δραστηριότητες που προέκυψαν από την μελέτη των σχολικών προγραμμάτων των χωρών από τις οποίες προέρχονται οι συνεργάτες.

Το TALETE δεν είναι το μοναδικό πρόγραμμα που έχει ως στόχο τον σχεδιασμό και την αξιολόγηση νέων παιδαγωγικών εργαλείων για την βελτίωση των εκπαιδευτικών διαδικασιών. Τα τελευταία 10 χρόνια στο διαδίκτυο κυκλοφορούν εκατοντάδες ταινίες 'machinima' που έχουν παραχθεί από μηχανές παιχνιδιών, όπως η Halo ή GTA, που προσφέρουν αυτοματοποιημένες δυνατότητες δημιουργίας ιστοριών μέσα από την επιλογή σκηνών, κινήσεων και δράσεων και την εναλλαγή αυτών στη λωρίδα του χρόνου.

Αξίζει να σημειωθεί ότι το κανάλι "machinima" στο Youtube (με σύνθημα: 'ας συγκεντρώσουμε τις καλύτερες ταινίες') προσελκύει παγκοσμίως το ενδιαφέρον των χρηστών. Η Halo επιλέγεται ευρέως για δημιουργία παιχνιδιών. Ενώ η GTA βρίσκεται πίσω από την κατασκευή του πιο εντυπωσιακού 'machinima' (film noir) που ονομάζεται 'the trashmaster'.

Υπάρχει και συνέχεια...

Το πρωτότυπο στρατηγικό διαδικτυακό παιχνίδι "Power of Research" καλεί τους χρήστες να υποδυθούν τον ρόλο ενός ερευνητή και να εισέλθουν στην καθημερινότητα ενός δραστήριου επιστήμονα.

Το "Power of Research" έχει ως στόχο να φέρει τους χρήστες κοντά στο χώρο της έρευνας και των βιο-επιστημών με τρόπο διασκεδαστικό κ ψυχαγωγικό.

Στο προσεχές μέλλον, στη βάση αυτού του παιχνιδιού θα αναπτυχθεί μία διαδραστική πλατφόρμα που θα απευθύνεται στην Ευρωπαϊκή κοινότητα και θα επικεντρώνεται σε θέματα που αφορούν τον χώρο των επιστημών και της επικοινωνίας ερευνητικών ιδεών.

Η ανάπτυξη αυτού του παιχνιδιού υποστηρίζεται από το 7^ο Πρόγραμμα Πλαίσιο (FP7) με τη συνεισφορά της Ευρωπαϊκής Κοινότητας. Η Austrian Research Promotion Agency (FFG) αναγνώρισε την επιτυχία του προγράμματος και απέδωσε σε αυτό τον τίτλο: "Austrian Champion in European Research".

Η υλοποίηση του "Power of Research" βασίζεται σε πρόσφατες δυναμικές τεχνολογίες. Μεταξύ αυτών είναι και η "Soft Body Physics Engine".

Το παιχνίδι αυτό συμπληρώνει το σχολικό πρόγραμμα και ενθαρρύνει την μελλοντική δραστηριοποίηση των χρηστών στο χώρο των επιστημών και της έρευνας.

Καλή διασκέδαση!

<http://www.powerofresearch.eu/>

Στοιχεία Επικοινωνίας:

m.tramonti@unimarconi.it

Ιστοσελίδα Προγράμματος:

<http://www.taleteproject.eu>



ΔΙΟΡΓΑΝΩΤΗΣ



Università degli Studi Guglielmo Marconi

Website: <http://www.unimarconi.it>

ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ

	<p>University of Thessaly</p> <p>Website: http://www.uth.gr</p>
	<p>Kadikoy İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü</p> <p>Website: http://www.kadikoy-meb.gov.tr</p>
	<p>IAL Innovazione Apprendimento Lavoro Lazio S.r.l. Impresa Sociale</p> <p>Website: http://www.ial.lazio.it</p>
	<p>Burgas Free University</p> <p>Website: http://www.bfu.bg</p>
<p>Rezzable</p>	<p>Rezzable Productions Ltd</p> <p>Website: http://rezzable.net</p>



This project has been funded with support from the European Commission. This document reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Education and Culture DG

Lifelong Learning Programme